# Matvii Osadchuk

## Spielsysteme und Produktion

## Gamedesign

hi@matvii-osadchuk.com | matvii-osadchuk.com | linkedin.com/in/matvii-osadchuk-7438322aa
Schweiz | Aufenthaltsbewilligung B | Offen für Remote-Arbeit

### Profil

Ich entwickle Spielmechaniken und Produktionsabläufe, prüfe Ideen und gebe Feedback. Dafür nutze ich mathematische Modelle und Tests. Ich studiere Betriebswirtschaft, habe Förderprogramme unterstützt und Texte für Englisch und Deutsch lokalisiert.

### Erfahrung

**Spielsysteme und Produktion** März 2026 - heute

Syntora Games

- Von Juni bis Oktober 2026 neun Slotspiele auf Stake Engine veröffentlicht. Carbon Copy ist in Prüfung.
- Piggy Kaboom und Carbon Copy eigenständig für Syntora Games entwickelt.
- Einen Produktionsablauf von der Spielidee über Mechanik und Tests bis zur Veröffentlichung aufgebaut.
- Spielverhalten und Balance mit mathematischen Modellen und Simulationen geprüft.
- Grafik, Audio und die Anbindung an den Remote Game Server zusammengeführt.

### Beiträge zum Gamedesign

Spielmechaniken vorgeschlagen, Zwischenstände geprüft und Überarbeitungen mit Feedback begleitet.
**Case Hunter, Golden Ball** (Syntora Games); **Boss Run** (Creative Synergy)

**Freiwilligenarbeit in der Jugendförderung** Juli 2025 - Mai 2026

HEKS, Jugendförderprogramm

- Programmdaten und Ausgaben erfasst und an Berichten für das Jugendförderprogramm mitgewirkt.
- Kostengünstige Angebote recherchiert und die Öffentlichkeitsarbeit unterstützt.

**Praktikum in Marketing und Redaktion** Sept. 2024 - Sept. 2025

INDIGO-Tech Recruiters

- Web- und Marketingtexte ins Englische und Deutsche übersetzt und angepasst.
- Marketingmaterial erstellt und Webinhalte gepflegt.

### Webprojekte

**Website von Syntora Games |** syntoragames.com Juli-Nov. 2026

Studio-Website mit Spielekatalog, Neuigkeiten und Beiträgen zu Veröffentlichungen entwickelt.

**Maison Zene |** maisonzene.com Nov. 2026

Den sechssprachigen Onlineshop der Parfümmarke Zene, das Backoffice und die Datenbanken entwickelt.

### Ausbildung

**Igor Sikorsky Kyiv Polytechnic Institute** 2025 - heute

Bachelorstudium in Betriebswirtschaft, Fakultät für Management und Marketing
Zweites Studienjahr | Aktueller Notendurchschnitt: 93/100

**IT STEP Academy** 2017 - 2023

Programmierkurse

### Kenntnisse

**Projektarbeit:** Aufgabenplanung, Anforderungsanalyse, Dokumentation, Tests, Release-Vorbereitung

**Analyse:** mathematische Modellierung, Simulationen, Recherche, Fehlersuche und -behebung

**Unterstützung und Kommunikation:** Programmunterstützung, Ausgabenerfassung, Lokalisierung für Englisch und Deutsch, interkulturelle Zusammenarbeit

**Technische Kenntnisse:** Python, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, Anbindung von Remote Game Servern (RGS), Grafik- und Audiobearbeitung

**Werkzeuge und Plattformen:** Astro, Next.js, Payload CMS, Svelte, PixiJS, Tailwind CSS, PostgreSQL, Docker, Stripe, Cloudflare Workers & R2, Vercel, Git & GitHub, Playwright, Vitest

### Sprachen und Zertifikat

Englisch C1 | Deutsch B2 (berufliche Anwendung) | Ukrainisch Muttersprache | Russisch Muttersprache
LANGUAGECERT Academic C1 | 79/100 auf der LANGUAGECERT Global Scale | Aug. 2026